**Internet Architecture Final Project**

**姓名: 劉澔宸 學號: N26131952 系級: 電機所碩一 主題: Wordle 猜字謎**

**介紹:**

一張含有 螢幕擷取畫面, 正方形, 文字 的圖片

自動產生的描述Wordle是一款前些日子爆紅的網路遊戲，玩家每日可以上去猜一個5-word的英文單字，猜對字母且猜對位置的話會顯示綠色，猜對字母但猜錯位置的話會顯示黃色，沒猜中字母會顯示灰色，如下圖所示。一共有六次機會，沒猜到的話會告訴你答案。

圖1、Wordle遊戲

**功能:**

開啟Wordle的server後，可以同時開啟數個clients連上server遊玩(每名玩家答案一樣機率趨近於0)。

1. 用戶需要先輸入暱稱，輸入完成後才連到server
2. 進入遊戲後會廣播給其他正在遊玩的玩家，將online人數增加
3. 玩家可以自由猜題，但單字須為合理的英文單字，且長度為5
4. 若猜對也會廣播告知其他正在玩家，該玩家猜對了

**創新性:**

將網頁遊戲改成local端可以遊玩的遊戲，對於單字部分可以自定義去新增減少，我使用的是官方的字典。新增了網頁版沒有的互動性，或許可以提供給在學單字/拼字的小朋友玩，也可以互相競賽，富有趣味性。

**分工:**

自己一組

**完成度:**

粗估80%，未來可以新增的點如下：

1. 新增競賽模式

一對一(server-to-client)是目前的模式，競賽模式可以有倒數計時，且參與競賽的所有使用者都有一樣的題目，可以設定5-10個單字，在一定時間內看可以答出幾題，最終透過題數排名分高低。

1. 新增排行榜

將server永遠開著，串聯資料庫建立排行榜，同時可以記錄使用者的帳號密碼以及現在總共答對了幾題等等。

**遊玩圖片:**

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 軟體, 電腦圖示 的圖片

自動產生的描述一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 圖表, 正方形 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 圖表, 平行 的圖片

自動產生的描述

圖4、6次猜錯會公布答案，並詢問是否要繼續

圖3、別人猜對後會廣播告知其他玩家

圖2、猜對後會詢問是否要繼續